

# Wzory i definicje, których nie ma w tablicach matematycznych dostępnych na maturze

Zero i okolice / [www.zeroiokolice.pl](http://www.zeroiokolice.pl)

kwiecień 2022

*W tej karcie oprócz wzorów pojawiają się różne nazwy i definicje. Nie musisz się ich uczyć na pamięć słowo w słowo - chodzi jedynie o to, byś je rozumiał/rozumiała. Nikt na maturze nie każe Ci napisać definicji dwusiecznej - natomiast to słowo może pojawić się w treści zadania i chciałabym, żebyś wiedział/wiedziała, co ono oznacza :)*

## 1 Podstawowe pojęcia

Liczby należące do zbioru  $\{1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$  nazywamy **liczbami naturalnymi**. Zbiór liczb naturalnych oznaczamy literą  $\mathbb{N}$ .

Liczby należące do zbioru  $\{\dots - 5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$  nazywamy **liczbami całkowitymi**. Zbiór liczb całkowitych oznaczamy literą  $\mathbb{C}$ .

**Liczby rzeczywiste** to wszystkie liczby, które znasz (liczby całkowite, ułamki, pierwiastki itd.). Oznaczamy je literą  $\mathbb{R}$ .

**Nazwy działań:**

- suma - wynik dodawania
- różnica - wynik odejmowania
- iloczyn - wynik mnożenia
- iloraz - wynik dzielenia

Jeżeli mamy ułamek postaci  $\frac{a}{b}$ , to  $a$  nazywamy **licznikiem**, natomiast  $b$  **mianownikiem** ( $b \neq 0$ ).

## 2 Pierwiastki

Mnożenie pierwiastków:

$$\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a \cdot b} \quad (1)$$

Dzielenie pierwiastków:

$$\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}} \quad (2)$$

Usuwanie niewymierności z mianownika:

$$\frac{a}{\sqrt{b}} = \frac{a\sqrt{b}}{b} \quad (3)$$

## 3 Funkcje

**Dziedzina funkcji** to zbiór wszystkich  $x$ -ów (czyli **argumentów**), jakie przyjmuje funkcja. Oznaczamy ją jako  $D$ .

**Zbiór wartości funkcji** to zbiór wszystkich  $y$ -ów, jakie przyjmuje funkcja. Oznaczamy go jako  $ZW$ .

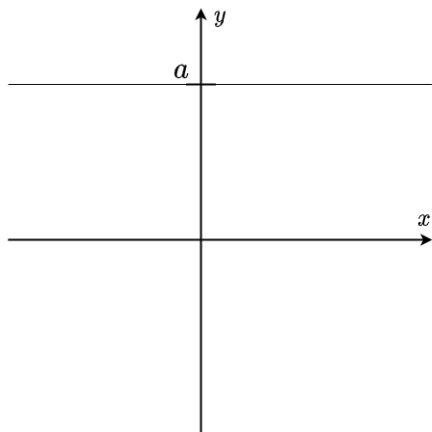
**Miejsce zerowe** funkcji to argument, dla którego funkcja przyjmuje wartość 0; jeśli funkcja przecina oś  $Ox$  w punkcie  $(x_0, 0)$ , to liczba  $x_0$  jest jej miejscem zerowym.

**Równanie prostej poziomej:**

Jeżeli pozioma prosta przecina oś  $Oy$  w punkcie  $(0, a)$  (zobacz rysunek 1), to dana jest ona równaniem:

$$y = a \quad (4)$$

Rysunek 1:

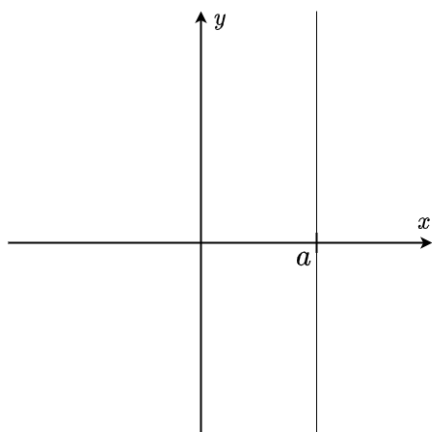


### Równanie prostej pionowej:

Jeżeli pionowa prosta przecina oś  $Ox$  w punkcie  $(a, 0)$  (zobacz rysunek 2), to dana jest ona równaniem:

$$x = a \quad (5)$$

Rysunek 2:



### Przesunięcie wykresu funkcji:

Jeżeli wykres funkcji  $f(x)$  przesuniemy o  $a$  jednostek w prawo, to otrzymamy wykres funkcji  $f(x - a)$ , natomiast jeżeli przesuniemy go o  $a$  jednostek w lewo, otrzymamy wykres funkcji  $f(x + a)$ .

Jeżeli wykres funkcji  $f(x)$  przesuniemy o  $b$  jednostek do góry, to otrzymamy wykres funkcji  $f(x) + b$ , natomiast jeżeli przesuniemy go o  $b$  jednostek w dół, otrzymamy wykres funkcji  $f(x) - b$ .

## 3.1 Funkcja liniowa

Wzór funkcji liniowej:

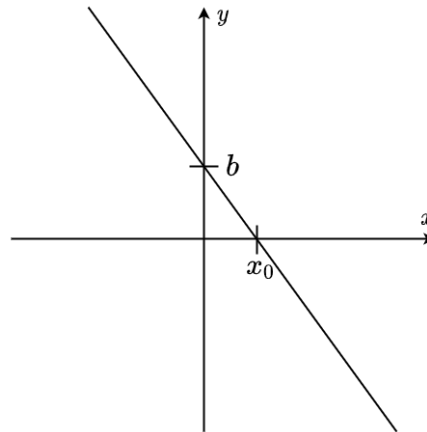
$$f(x) = ax + b \quad (6)$$

Znaczenie współczynników we wzorze funkcji liniowej:

Jeżeli  $a > 0$ , to funkcja jest rosnąca, natomiast jeżeli  $a < 0$ , to funkcja jest malejąca.

Punkt przecięcia funkcji z osią  $Oy$  ma postać  $(0, b)$  (zobacz rysunek 3).

Rysunek 3:



Miejsce zerowe funkcji liniowej (zobacz rysunek 3):

$$x_0 = -\frac{b}{a} \quad (7)$$

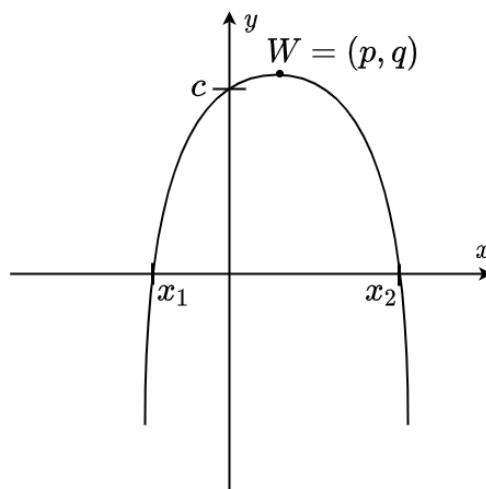
## 3.2 Funkcja kwadratowa

Wierzchołek paraboli:

Jeżeli funkcja kwadratowa ma dwa miejsca zerowe  $x_1$  oraz  $x_2$ , to współrzędna x-owa wierzchołka paraboli (zobacz rysunek 4) dana jest wzorem:

$$p = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad (8)$$

Rysunek 4:



Jeżeli funkcja kwadratowa ma jedno miejsce zerowe  $x_0$ , to  $p = x_0$ .

Znaczenie współczynnika  $c$  we wzorze funkcji kwadratowej:

Punkt przecięcia funkcji z osią  $Oy$  ma postać  $(0, c)$  (zobacz rysunek 4).

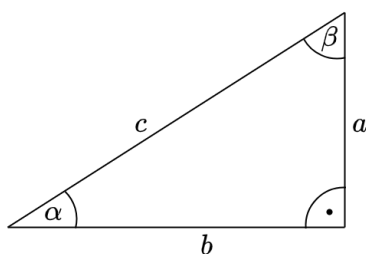
## 4 Trygonometria

Jeżeli trójkąt prostokątny ma kąty ostre  $\alpha$  oraz  $\beta$  (zobacz rysunek 5), to wtedy:

$$\sin \alpha = \cos \beta \quad (9)$$

$$\cos \alpha = \sin \beta \quad (10)$$

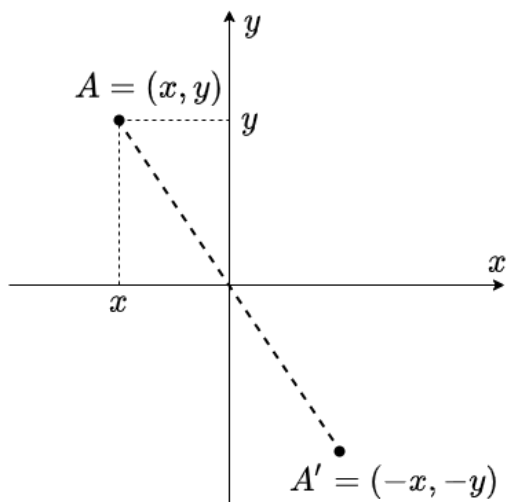
Rysunek 5:



## 5 Geometria analityczna

Symetria względem początku układu współrzędnych przekształca punkt  $A = (x, y)$  na punkt  $A' = (-x, -y)$  (zobacz rysunek 6).

Rysunek 6:



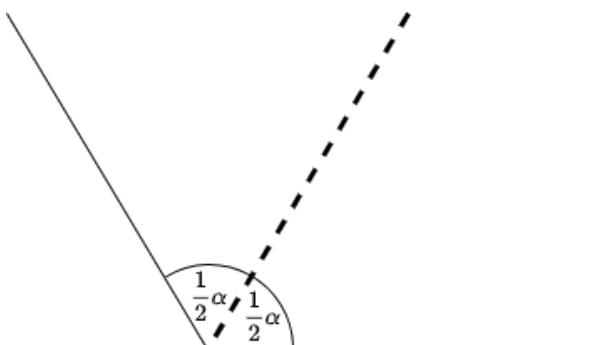
**Współczynnik kierunkowy**  $a$  prostej przechodzącej przez punkty  $A = (x_A, y_A)$  oraz  $B = (x_B, y_B)$  dany jest wzorem:

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} \quad (11)$$

## 6 Planimetria

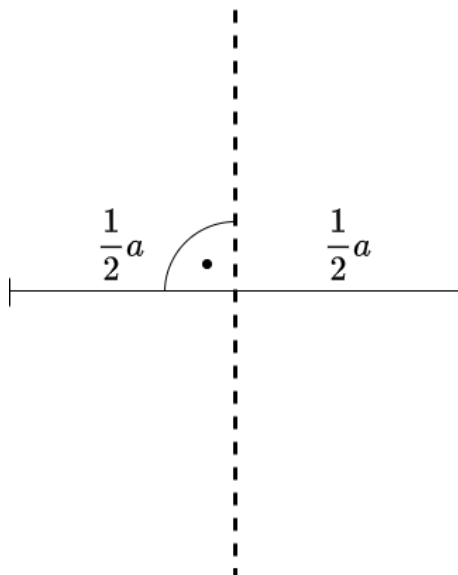
**Dwusieczną kąta**  $\alpha$  nazywamy półprostą, która dzieli ten kąt na dwie połowy (zobacz rysunek 7).

Rysunek 7:



**Symetralną odcinka**  $a$  nazywamy prostą prostopadłą do odcinka, która dzieli go na dwie połowy (zobacz rysunek 8).

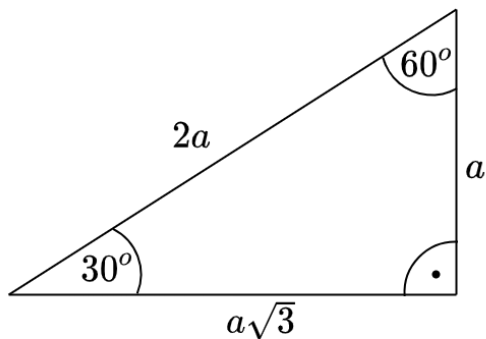
Rysunek 8:



### Trójkąty prostokątne:

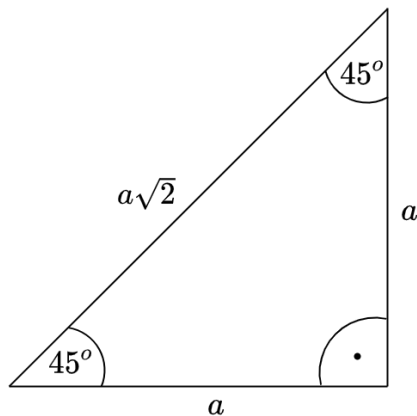
Jeżeli trójkąt prostokątny ma kąty ostre o rozwartości  $30^\circ$  oraz  $60^\circ$ , a bok naprzeciwko kąta  $30^\circ$  ma długość  $a$ , to bok naprzeciwko kąta  $60^\circ$  ma długość  $a\sqrt{3}$ , natomiast przeciwprostokątna ma długość  $2a$  (zobacz rysunek 9).

Rysunek 9:



Jeżeli trójkąt prostokątny ma 2 kąty ostre o rozwartości  $45^\circ$  oraz przyprostokątne o długości  $a$ , to przeciwprostokątna ma długość  $a\sqrt{2}$  (zobacz rysunek 10).

Rysunek 10:



**Wielokąt foremny** to wielokąt, który ma wszystkie boki takiej samej długości oraz wszystkie kąty o takiej samej rozwartości.

### Kwadrat:

Jeżeli dany jest kwadrat o boku  $a$  i przekątnej  $d$  (zobacz rysunek 11), to wtedy:

$$d = a\sqrt{2} \quad (12)$$

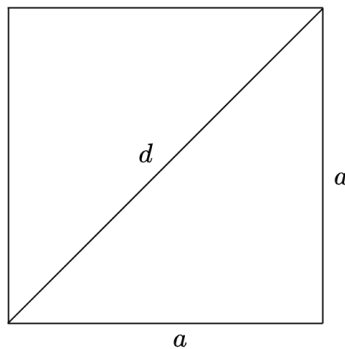
lub równoważnie:

$$a = \frac{d}{\sqrt{2}} = \frac{d\sqrt{2}}{2} \quad (13)$$

Pole tego kwadratu jest równe:

$$P = a^2 = \frac{d^2}{2} \quad (14)$$

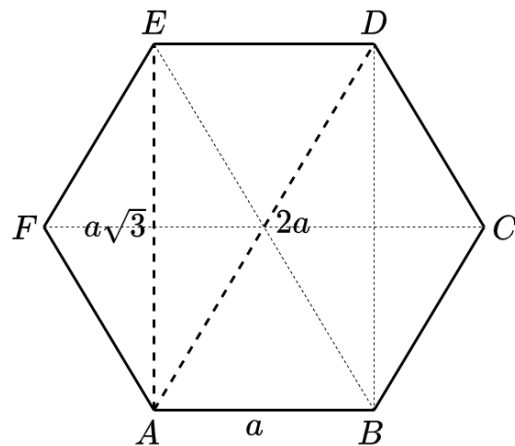
Rysunek 11:



### Sześciokąt foremny:

Jeżeli dany jest sześciokąt foremny o boku  $a$ , to jego krótsze przekątne mają długość  $a\sqrt{3}$ , a dłuższe przekątne mają długość  $2a$  (zobacz rysunek 12).

Rysunek 12:





Pole sześciokąta o boku  $a$  jest równe polu sześciu trójkątów równobocznych o boku  $a$ :

$$P = 6 \cdot \frac{a^2\sqrt{3}}{4} \quad (15)$$

**Liczba  $\pi$ :**

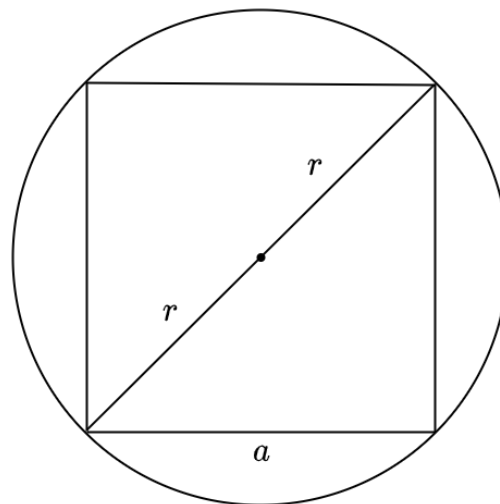
$$\pi \approx 3,14 \approx \frac{22}{7} \quad (16)$$

**Okrąg opisany na kwadracie:**

Jeżeli okrąg o promieniu  $r$  jest opisany na kwadracie o boku  $a$  (zobacz rysunek 13), to wtedy:

$$2r = a\sqrt{2} \quad (17)$$

Rysunek 13:

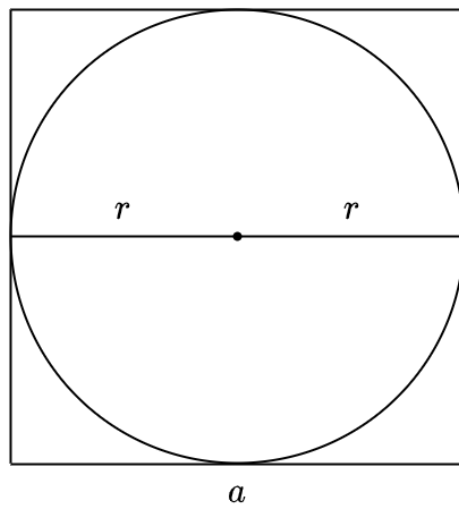


**Okrąg wpisany w kwadrat:**

Jeżeli okrąg o promieniu  $r$  jest wpisany w kwadrat o boku  $a$  (zobacz rysunek 14), to wtedy:

$$2r = a \quad (18)$$

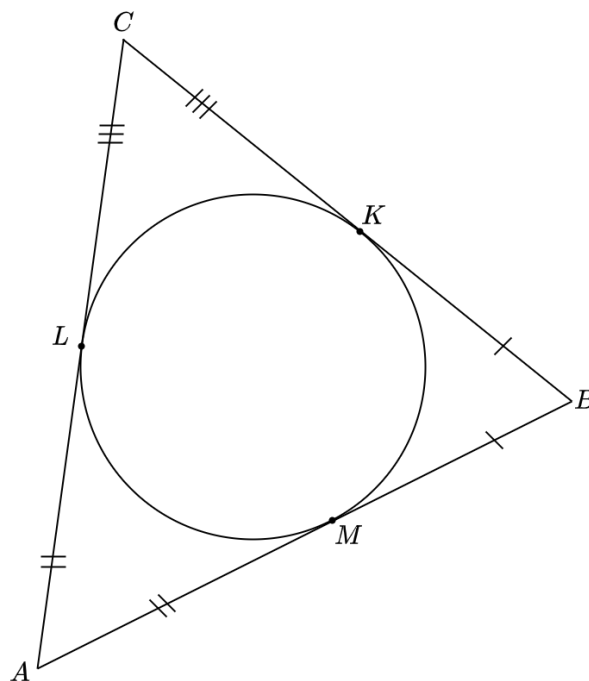
Rysunek 14:



### Okrąg wpisany w trójkąt:

Jeżeli w trójkąt  $ABC$  wpisany jest okrąg i jest on styczny do boków trójkąta w punktach  $K$ ,  $L$  i  $M$  (zobacz rysunek 15), to  $|AM| = |AL|$ ,  $|BM| = |BK|$  oraz  $|CK| = |CL|$ .

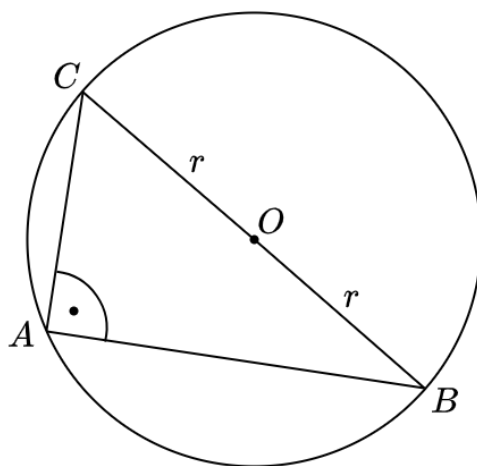
Rysunek 15:



### Okrąg opisany na trójkącie prostokątnym:

Jeżeli okrąg o promieniu  $r$  jest opisany na trójkącie  $ABC$  i bok  $BC$  przechodzi przez środek okręgu, to trójkąt  $ABC$  jest trójkątem prostokątnym. Kąt  $BAC$  jest kątem prostym, a przeciwprostokątna  $BC$  jest średnicą okręgu (zobacz rysunek 16).

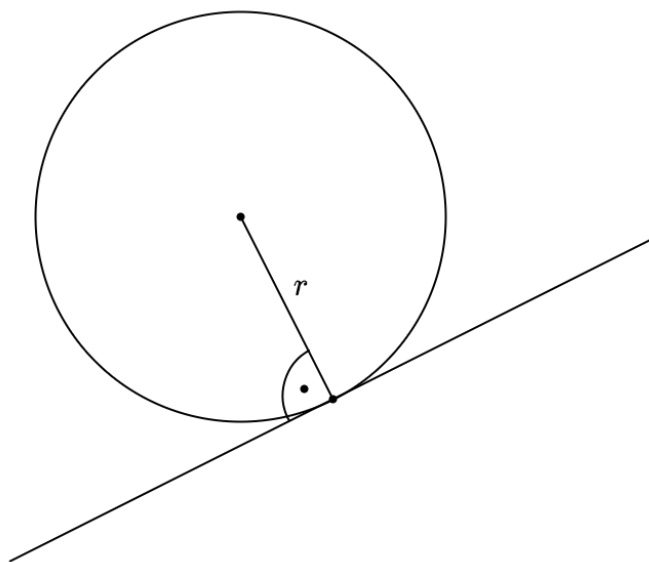
Rysunek 16:



### Prosta styczna do okręgu:

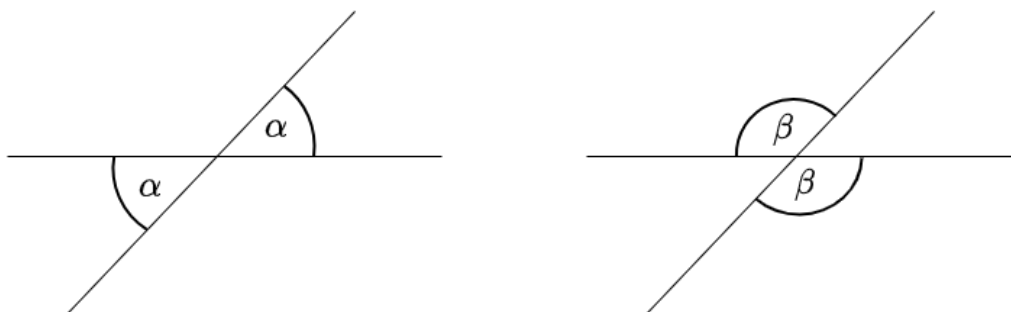
Jeżeli prosta jest styczna do okręgu, to kąt pomiędzy prostą a promieniem poprowadzonym do punktu styczności jest kątem prostym (zobacz rysunek 17).

Rysunek 17:



**Kąty wierzchołkowe** to para kątów leżących naprzeciwko siebie, utworzonych poprzez przecięcie dwóch prostych. Kąty te mają taką samą miarę (zobacz rysunek 18). Ponadto  $\alpha + \beta = 180^\circ$ .

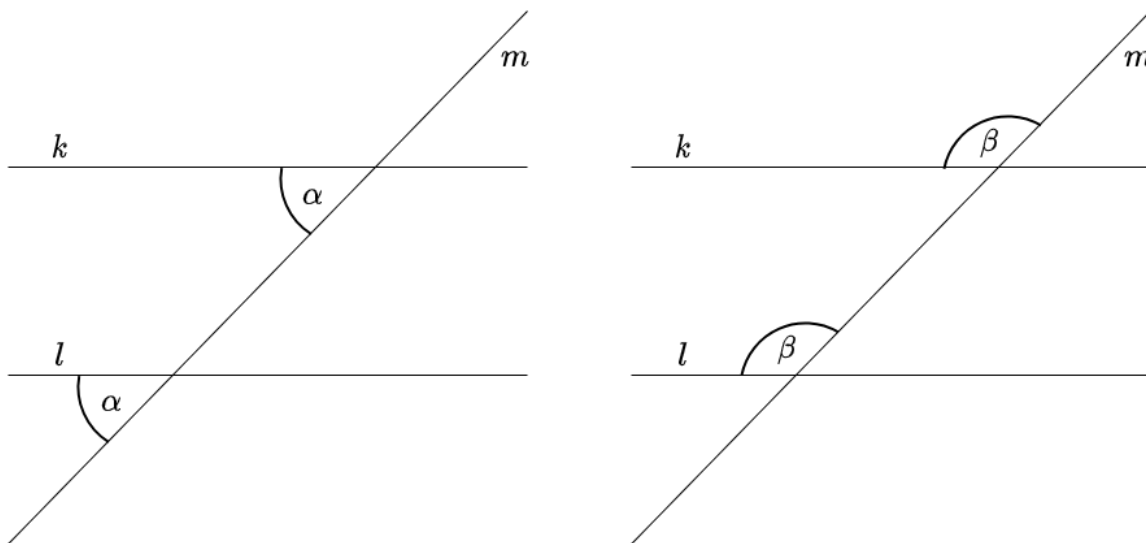
Rysunek 18:



Jeżeli **dwie proste równoległe**  $k$  oraz  $l$  przetniemy prostą  $m$ , to taką samą miarę będą miały następujące kąty:

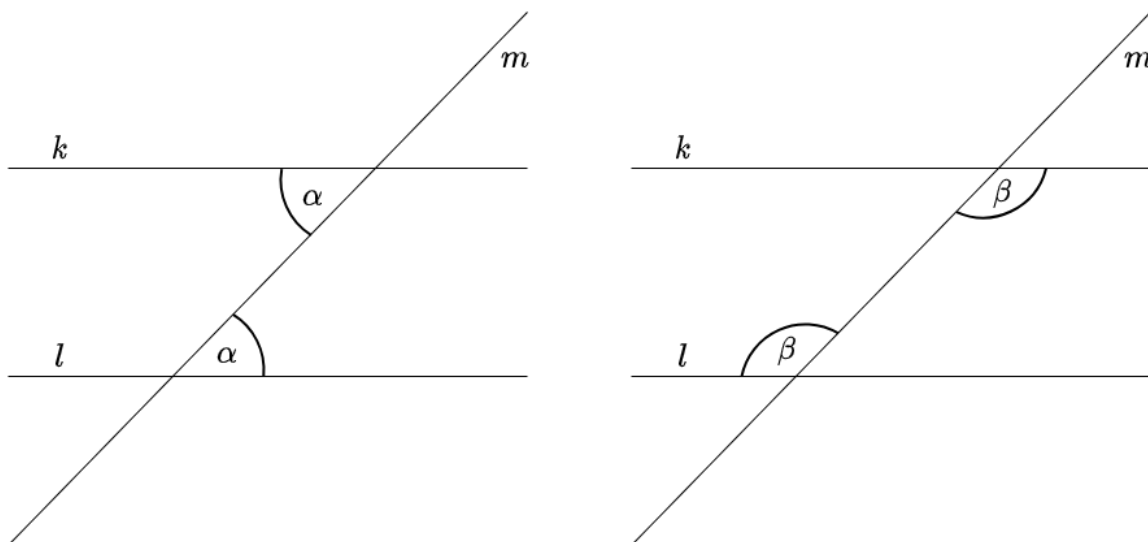
**kąty odpowiadające** (zobacz rysunek 19):

Rysunek 19:

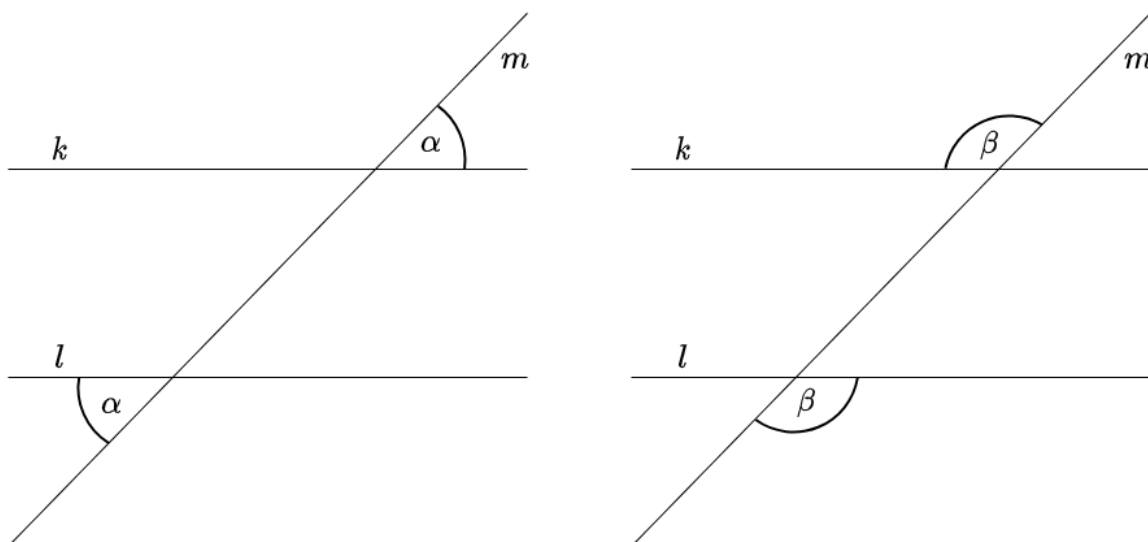


**kąty naprzemianległe** (zobacz rysunki 20 oraz 21):

Rysunek 20:



Rysunek 21:



## 7 Stereometria

**Gnaniastosłupem/ostrosłupem prawidłowym** nazywamy gnaniastosłup/ostrosłup, który ma w podstawie wielokąt foremny.

## Liczba ścian, krawędzi i wierzchołków graniastosłupa

Jeżeli graniastosłup ma  $n$ -ką w podstawie, to wtedy ma:

- $n + 2$  ściany ( $n$  ścian bocznych i 2 podstawy)
- $3n$  krawędzi ( $2n$  krawędzi podstawy i  $n$  krawędzi bocznych)
- $2n$  wierzchołków

## Liczba ścian, krawędzi i wierzchołków ostrosłupa

Jeżeli ostrosłup ma  $n$ -ką w podstawie, to wtedy ma:

- $n + 1$  ścian ( $n$  ścian bocznych i 1 podstawę)
- $2n$  krawędzi ( $n$  krawędzi podstawy i  $n$  krawędzi bocznych)
- $n + 1$  wierzchołków

**Sześcián** (zobacz rysunek 22):

Pole sześciánu:

$$P_c = 6a^2 \quad (19)$$

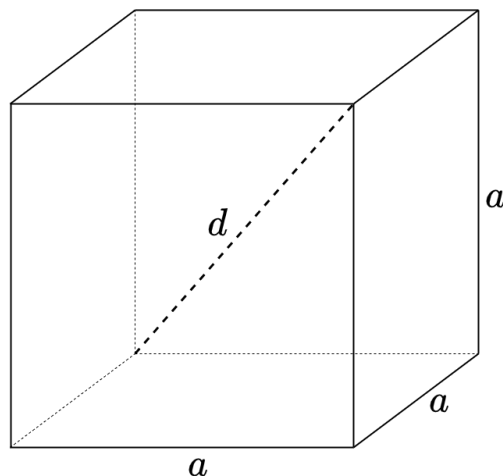
Objętość sześciánu:

$$V = a^3 \quad (20)$$

Przekątna sześciánu:

$$d = a\sqrt{3} \quad (21)$$

Rysunek 22:



**Przekątna prostopadłościanu** o krawędziach  $a$ ,  $b$  oraz  $c$  (zobacz rysunek 23) dana jest wzorem:

$$d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \quad (22)$$

Rysunek 23:

